

PLACHETNÍ SMĚRNICE (pro všechny závody jachtařské ligy)

1.	Pravidla
1.1	Závod bude řízen podle pravidel, jak jsou definována v <i>Závodních pravidlech jachtingu (ZPJ)</i> .
2.	Informace pro závodníky včetně změn plachetních směrnic
	Informace pro závodníky budou zveřejněny na elektronické nástěnce na stránkách ČSJ: Závod 1: Brno www.sailing.cz/noticeboard/222173 Závod 2: Máchovo jezero www.sailing.cz/noticeboard/221719 Závod 3: Lipno (Černá v Pošumaví) www.sailing.cz/noticeboard/221337 Dalším komunikačním kanálem bude skupina na WhatsApp. Závodníci mohou být o tom, že byla vydána vyhláška, rovněž informováni ústně. Na vodě budou informace sdělovány ústně.
3.	Lodě
3.1	Lodě budou dodány pořadatelem. Lodě nesmějí být žádným způsobem upravovány nebo přizpůsobovány s výjimkami: (a) kompas může být přivázan nebo přilepen na trupu nebo stěžni; (b) indikátor větru včetně příze nebo nitě může být přivázan nebo přilepen kdekoliv na lodi; (c) trup, ploutev a kormidlo mohou být čištěny pouze vodou; (d) adhesivní páska může být použita kdekoliv nad vodoryskou a (e) všechno kování, kromě délky bočních vantů a napětí kosátkového výtahu, nebo výstroj navržená k nastavení může být nastavena za předpokladu, že je to v souladu s pravidly třídy.
3.2	Všechna výstroj pro plavbu poskytnutá s lodí musí být za plavby nesena.
3.3	Před přípravným znamením může loď v případě závady na lodi nebo výstroji požádat o odklad startu. Toto musí signalizovat vtyčením Y vlajky. Pokud závadu nelze odstranit a tato závada nebyla způsobena posádkou, má loď právo na nápravu. Pokud závada nastala nebo byla signalizována po přípravném znamení, loď nemá právo na nápravu.
4.	Signály na břehu
	Signály na břehu nebudou dávány.
5.	Časový plán
	Program závodu je uveden samostatně.
6.	Vlajka třídy
	Nebude použita žádná vlajka třídy (viz bod 10.1 s popisem startovní procedury).
7.	Závodní prostor
7.1	Rozjížďky se budou konat Závod 1: Brno (Lodní sporty Brno) Závod 2: Máchovo jezero (Staré Splavy) Závod 3: Lipno (YC Černá v Pošumaví)
7.2	Lodě jsou povinny se vyhýbat parníkům (lodím hromadné dopravy). Tyto plavidla jsou pro závodící lodě překážkou.
7.3	Lodě nesmí vplout do prostoru označeném žlutými plavebními bojkami. Tento prostor je pro ně překážkou.

8.	Závodní dráha																									
	<p>(W1) (W) (W2)</p> <p>(L1)...brána...(L2)</p> <p>(S).....start/cíl.....(ZK)</p>																									
8.1	Pořadí obeplouvání značek bude: start - W - brána - W - cíl (dvě kola),																									
8.2	Lodě musí minout návětrnou značku W levobokem.																									
8.3	Závětrná brána L je tvořena dvěma značkami (L1, L2). Lodě musí proplout touto branou ze směru od předchozí značky a obeplout jednu ze značek této brány.																									
8.4	Cílová čára je shodná jako startovní.																									
9.	Značky dráhy																									
9.1	Značka W bude BÍLÝ nafukovací čtyřstěn . Nová značka W1 (při změně dráhy) bude MODRÁ nafukovací koule . Nová značka W2 (při změně dráhy) bude ŽLUTÁ nafukovací koule . Značky brány L1 a L2 budou malé ŽLUTÉ nafukovací čtyřstěny . Pravá startovní značka bude člun ZK nebo malý ORANŽOVÝ nafukovací čtyřstěn . Levá startovní značka (S) bude ORANŽOVÝ nafukovací čtyřstěn .																									
9.2	Pokud je jako startovní nebo cílová značka použit člun závodní komise bez stožáru s oranžovou vlajkou, potom je pro určení pozice čáry rozhodující hlava rozhodčího, který je nejbliže k přídí člunu.																									
10.	Start																									
10.1	Startovní čára bude mezi startovními značkami. Oranžová vlajka nemusí být použita.																									
10.2	Rozjíždky budou startovány následujícím systémem:																									
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>význam</th> <th>čas do startu</th> <th>zvukové znamení</th> <th>vlajka</th> <th></th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Výzva</td> <td>3 minuty</td> <td>3 dlouhé zvuky</td> <td>vztyčení vlajky 3 (modrá)</td> <td></td> </tr> <tr> <td>příprava</td> <td>2 minuty</td> <td>2 dlouhé zvuky</td> <td>vztyčení vlajky 2 (červená)</td> <td>spuštění vlajky 3</td> </tr> <tr> <td>minuta</td> <td>1 minuta</td> <td>1 dlouhý zvuk</td> <td>vztyčení vlajky 1 (žlutá)</td> <td>spuštění vlajky 2</td> </tr> <tr> <td>Start</td> <td>0 sekund</td> <td>1 dlouhý zvuk</td> <td></td> <td>spuštění vlajky 1</td> </tr> </tbody> </table>	význam	čas do startu	zvukové znamení	vlajka		Výzva	3 minuty	3 dlouhé zvuky	vztyčení vlajky 3 (modrá)		příprava	2 minuty	2 dlouhé zvuky	vztyčení vlajky 2 (červená)	spuštění vlajky 3	minuta	1 minuta	1 dlouhý zvuk	vztyčení vlajky 1 (žlutá)	spuštění vlajky 2	Start	0 sekund	1 dlouhý zvuk		spuštění vlajky 1
význam	čas do startu	zvukové znamení	vlajka																							
Výzva	3 minuty	3 dlouhé zvuky	vztyčení vlajky 3 (modrá)																							
příprava	2 minuty	2 dlouhé zvuky	vztyčení vlajky 2 (červená)	spuštění vlajky 3																						
minuta	1 minuta	1 dlouhý zvuk	vztyčení vlajky 1 (žlutá)	spuštění vlajky 2																						
Start	0 sekund	1 dlouhý zvuk		spuštění vlajky 1																						
	Rozhodující je začátek zvukového znamení, vizuální signalizace je doplňková informace.																									
10.3	Vztyčení ZELENÉ vlajky nebo vlajky s číslicí 0 se startovním znamením znamená, že žádná loď nepodléhá pravidlu ZPJ 29.1 (=žádná loď nebyla přes čáru).																									
10.4	Pokud některá loď (lodě) podléhá pravidlu 29.1 (individuální odvolání), závodní komise vztyčí bez prodlení vlajku X a pokusí se voláním informovat loď, které tomuto pravidlu podléhají. Místo jednoho dlouhého zvuku může být dána série opakovaných krátkých zvuků. Toto je změna pravidla 29.1.																									
10.5	Lodě, která neodstartuje do 4 minut po startovním znamení, bude bodována Did Not Start (DNS). Toto je doplnění pravidla A5 ZPJ.																									
11.	Změna pozice značky																									
11.1	Pokud Závodní komise signalizuje společně s přípravným znamením modrou nebo žlutou vlajkou nebo cedulí této barvy, znamená to, že první kolo v rozjíždce se pojedí okolo pomocné značky W1 nebo W2 podle barvy vlajky/cedule. Vztyčení bílé vlajky nebo cedule znamená, že platí značka W.																									

11.2	Pokud Závodní komise na konci prvního kola signalizuje u brány bílou, modrou nebo žlutou vlajkou nebo ceduli, znamená to, že druhé kolo v rozjíždě se pojede okolo značky W nebo pomocné značky W1 nebo W2 podle barvy vlajky/cedule. Pokud pro následující kolo zůstává barva návětrné značky beze změny, potom zůstává vztyčena stejná vlajka nebo cedule, ale nejsou dávány zvukové signály.
11.3	Pokud bude trať změněna na více než 2 kola, předchozí instrukce platí obdobně pro každé následující kolo.
12	Cíl Modrá vlajka nebude pro označení cíle použita, toto je změna ZPJ Znamení závodu.
13	Alternativní trest Pravidla 44.1 a 44.2 jsou změněna tak, že je vyžadována jen jedna otáčka zahrnující jeden obrat a jedno přehození.
14	Časové limity
14.1	Předpokládaný čas dokončení („target time“) pro první loď je 15 minut .
14.2	Poté, co nejméně jedna loď propluje dráhu a dokončí, může Závodní komise určit pořadí zbývajících závodících lodí podle pozice na trati. Avšak, pokud je závodní komise přesvědčena, že loď by nedokončila do 10 minut po dokončení první lodě, bude ji hodnotit jako „nedokončila“ (DNF). Toto je doplnění pravidla A5 ZPJ.
14.3	V případě, že průjezd parníku významně změní (nebo by mohl změnit) pořadí lodí v rozjíždě, může Závodní nebo Protestní komise rozjíždku ukončit a stanovit pořadí podle pozice lodí před incidentem.
15	Činnost rozhodčích-umpires na vodě
15.1	Penalta vyvolaná rozhodčím-umpirem (členem protestní komise): Umpire (člen protestní komise), který vidí porušení pravidla 31, 42, 44, třídivého pravidla C11, instrukce 7.2 nebo 7.3 (překážka) může signalizovat penalizaci vztyčením červené vlajky, zvukovým signálem a označením lodě, která musí vykonat trest. Penalizovaná loď musí provést alternativní trest (podle bodu 13 těchto směrnic). Incident, který vedl k penalizaci rozhodčím, již nemůže být předmětem protestu lodě nebo žádosti o nápravu. Toto je doplnění pravidla ZPJ 60.3. Vztyčení černé vlajky se zvukovým znamením znamená pouze informaci pro loď, že rozhodčí-umpire má v úmyslu na ni protestovat „po rozjíždě“ podle pravidla 60.3 a bodu 16 těchto směrnic. Protestovaná loď může pokračovat v závodění.
15.2	Rozhodnutí protestu vyvolaného závodící lodí Loď, která má úmysl protestovat na porušení pravidel Části 2 nebo pravidla 31, musí zvolat PROTEST a vztyčit vlajku Y (Yenkee) . Umpire (člen protestní komise), který vidí vztyčenou protestní vlajku na závodící lodi a zachytí volání „protest“ na porušení pravidel Části 2 nebo pravidla 31 a žádná z lodí zúčastněných v incidentu nepřijme trest, může: a) signalizovat rozhodnutí protestu <ul style="list-style-type: none"> • vztyčením červené vlajky, zvukovým signálem a označením penalizované lodě (penalizovaných lodí), nebo • signalizovat zelenou vlajkou, že k porušení pravidel nedošlo; nebo c) signalizovat modrou vlajkou nebo nesignalizovat nic, což znamená, že incident neviděl a že loď má právo na projednání protestu (viz body 16.1 a 16.3). Penalizovaná loď musí provést alternativní trest (podle bodu 13 těchto směrnic). Incident, který rozhodčí rozhodl, již nemůže být předmětem protestu lodě nebo žádosti o nápravu. Toto je změna pravidla ZPJ 60.1.
16	Protesty a žádosti o nápravu
16.1	Když loď protestuje podle pravidla Části 2 nebo pravidla 31, 42 nebo 44 na základě incidentu v závodním prostoru a tento protest je rozhodnut podle bodu 15 těchto směrnic, potom není oprávněna k projednání. V opačném případě je loď k projednání oprávněna a projednání protestu proběhne na vodě ihned po rozjíždě, které se protest týká. V rámci projednávání na vodě může Protestní komise rozhodnout o odložení projednávání na pozdější dobu. Toto je změna pravidel 61.3., 63.1 a 63.2.

16.2	Obdobně platí procedury z bodu 16.1 i pro žádosti o nápravu, které vyplývají z incidentu v závodním prostoru.
16.3	Pro protesty podle bodu 16.1 a žádosti o nápravu podle bodu 16.2 je konec protestního času 5 minut po dokončení lodě. Pokud loď není schopna nebo nehodlá dokončit, musí o úmyslu podat protest nebo žádost o nápravu informovat člena závodní nebo protestní komise jak nejrychleji je to možné. Pro protesty vyjma uvedených v bodu 16.1 a pro žádosti o nápravu vyjma uvedených v bodu 16.2 je konec protestního času 30 minut po dokončení poslední lodě v poslední rozjížděce dne nebo po signalizaci „AP nad A“ nebo „N nad A“. Toto je změna ZPJ 61.3.
16.4	Protesty a žádosti o nápravu nemusí být písemně. Protestní komise může přijmout svědectví jakýmkoliv způsobem, který považuje za vhodný a své rozhodnutí může vyhlásit ústně. Toto je změna pravidel ZPJ 61.2 a 62.2.
16.5	Trest za porušení pravidel (zejména ustanovení plachetních směrnic nebo pravidel třídy) může být nižší než diskvalifikace, jestliže tak rozhodne Protestní komise.
17	Počet rozjížděk a bodování
17.1	Počet rozjížděk není pevně stanoven. Snahou závodní komise je dokončit ucelený počet „flightů“ (viz bod 17.2). Předpokládaný počet rozjížděk pro 15 týmů je 15 rozjížděk denně .
17.2	Týmy závodí na lodích dodaných pořadatelem. Každé rozjížděky se účastní 7 týmů. Rozdělení týmů do rozjížděk bude určeno samostatným dokumentem. Toto rozdělení optimalizuje spravedlnost soutěže versus technické a časové možnosti - zahrnuje tak faktory, aby: (a) všechny týmy jely co nejhodnější počet rozjížděk, (b) každý tým se utkal s každým v co nejvíce shodném počtu rozjížděk, (c) každý tým se utkal s co možná nejvíce kombinacemi ostatních týmů, (d) bylo zaručeno efektivní střídání týmů na lodích na vodě a (e) bylo možno soutěž v podstatě kdykoliv vyhodnotit. <i>Poznámka: Flight je tvořen takovým počtem rozjížděk, kdy je splněna podmínka, že všechny týmy se zúčastní stejného počtu rozjížděk. Zpravidla se jedná o počet rozjížděk rovný počtu týmů.</i>
17.3	Pro platnost závodu je třeba, aby se každý tým zúčastnil alespoň jedné rozjížděky a aby šly jednoznačně vyřešit případné bodové shody.
17.4	Bodovací systém je následující: (a) Výsledky v rozjížděkách, ve kterých tým startuje, jsou ohodnoceny Nízkobodovým systémem podle ZPJ dodatku A. Rozjížděka, ve které tým nestartuje, se mu nezapočítává. (b) Tým, který rozjížděku neodstartoval nebo nedokončil, bude hodnocen body rovným počtu lodí kvalifikovaným pro danou rozjížděku. Toto je změna pravidla A4.2. (c) Celkové pořadí je hodnoceno Nízkobodovým systémem podle ZPJ dodatku A s tím rozdílem, že žádná rozjížděka se neškrtná. ZPJ A8.2 se uplatní jen na společně jeté rozjížděky. (d) V případě, že není dokončen kompletní flight (= týmy nemají odjetý stejný počet rozjížděk), celkové bodové hodnocení týmu bude poděleno počtem rozjížděk, kterých se tým zúčastnil nebo měl zúčastnit.
18	Signály rukou - zvolání o místo u překážky
	Když platí pravidlo ZPJ 20, jsou navíc vyžadovány následující signály rukou kormidelníka lodě: - „ Místo k obratu (prosím)! “: opakované a zřetelné ukazování do návětrí, a - „ Obrat' ty! “: opakované a zřetelné ukázání na druhou loď a mávnutí rukou do návětrí.
19	Změna člena posádky nebo vybavení
	Změna člena posádky a výměna poškozeného nebo zničeného vybavení musí být povolena Závodní komisí.
20.	Zřeknutí se zodpovědnosti
	Závodníci se účastní závodu na vlastní zodpovědnost. Viz pravidlo 4, rozhodnutí o závodění. Pořadatel nepřijme jakoukoliv zodpovědnost za materiálovou škodu, zranění nebo úmrtí utrpěné ve spojení se závodem, před ním, v jeho průběhu nebo po něm.