

# Plachetní směrnice

1.1	<b>Rozjíždky budou rozhodovány na vodě</b> podle pravidla ZPJ D2
1.2	<p><b>Pravidlo D2.2 Protest lodě</b> je změněno následovně:          Když loď protestuje podle pravidla Části 2 nebo pravidla 31 nebo 42 na základě incidentu v závodním prostoru, není oprávněna k projednání a platí následující:</p> <p>(a) Musí zvolat „Protest“ a <b>zvednout ruku</b>, obojí při první rozumné příležitosti.          (b) <b>musí dát protestované lodi (lodím) dostatek času k reakci. Poté musí zvolat „Umpire (Empajer)“ a zvednout ruku.</b>          (c) Pokud žádná loď nepřijme trest nebo žádná z lodí nesignalizuje, že trest přijme, rozhodčí musí rozhodnout, zda udělí trest některé lodi.          (d) Když více než jedna loď poruší pravidlo, rozhodčí musí rozhodnout, zda udělí trest některé lodi, která nepřijala trest.          (e) Rozhodčí musí signalizovat rozhodnutí v souladu s pravidlem D2.4.</p>
2	<b>Změny plachetních směrnic</b> a další informace mohou být dány ústně před vyzývacím znamením rozjíždky
3	<b>Formát závodu</b> bude určen podle počty týmů.
4	<b>Trať a značky tratě</b> budou určeny před vyzývacím znamením rozjíždky.
5	<p>Startovní procedura          Vlajka 3; vyzývací znamení; 3 dlouhé zvuky; 3 minuty před startem          Vlajka 2; přípravné znamení; 2 dlouhé zvuky; 2 minuty před startem          Vlajka 1; 1 dlouhý zvuk; poslední minuta          Vlajka 0 nebo vlajka X; jeden dlouhý zvuk; startovní znamení</p> <p>Časy budou brány podle zvukových znamení.          Vlajka 0 znamená, že žádná loď nepodléhá pravidlu 29.1 (individuální odvolání).          Pokud je signalizováno individuální odvolání, může být dlouhý zvuk nahrazen s=rií krátkých zvuků. ZK se pokusí ústně informovat lodě, které podléhají tomuto pravidlu.          Toto je změna ZPJ 26 a 29.1</p>