

## PLACHETNÍ SMĚRNICE (pro všechny závody jachtařské ligy)

<b>1.</b>	<b>Pravidla</b>
1.1	Závod bude řízen podle pravidel, jak jsou definována v <i>Závodních pravidlech jachtingu (ZPJ)</i> .
1.2	Všichni účastníci závodu musí splňovat požadavky Ochranných a mimořádných opatření MZ ČR ( <a href="#">zde</a> ). Kapitán lodě je odpovědný za všechny členy posádky lodě. Kapitán před zahájením závodu je povinen prověřit, že každý člen posádky plní jeden z požadavků bodu 16 Omezení obchodu a služeb a podepsat čestné prohlášení.
<b>2.</b>	<b>Informace pro závodníky včetně změn plachetních směrnic</b>
	Informace pro závodníky budou zveřejněny na elektronické nástěnce na stránkách ČSJ: Závod 1: Máchovo jezero <a href="http://www.sailing.cz/noticeboard/217014">www.sailing.cz/noticeboard/217014</a> Závod 2: Lipno 1 (Lipno nad Vltavou) <a href="http://www.sailing.cz/noticeboard/217019">www.sailing.cz/noticeboard/217019</a> Závod 3: Lipno 2 (Černá v Pošumaví) <a href="http://www.sailing.cz/noticeboard/217017">www.sailing.cz/noticeboard/217017</a> Dalším komunikačním kanálem bude skupina na WhatsApp. Závodníci mohou být o tom, že byla vydána vyhláška, rovněž informováni ústně. Na vodě budou informace sdělovány ústně.
<b>3.</b>	<b>Lodě</b>
3.1	Lodě budou dodány pořadatelem. Lodě nesmějí být žádným způsobem upravovány nebo přizpůsobovány s výjimkami: (a) kompas může být přivázan nebo přilepen na trupu nebo stěžni; (b) indikátor větru včetně příze nebo nitě může být přivázan nebo přilepen kdekoliv na lodi; (c) trup, ploutev a kormidlo mohou být čištěny pouze vodou; (d) adhesivní páska může být použita kdekoliv nad vodoryskou a (e) všechno kování, kromě délky bočních vantů a napětí kosatkového výtahu, nebo výstroj navržená k nastavení může být nastavena za předpokladu, že je to v souladu s pravidly třídy.
3.2	Všechna výstroj pro plavbu poskytnutá s lodí musí být za plavby nesena.
3.3	Před přípravným znamením může loď v případě závady na lodi nebo výstroji požádat o odklad startu. <b>Toto musí signalizovat vtyčením Y vlajky.</b> Pokud závadu nelze odstranit a tato závada nebyla způsobena posádkou, má loď právo na nápravu. Pokud závada nastala nebo byla signalizována po přípravném znamení, loď nemá právo na nápravu.
<b>4.</b>	<b>Signály na břehu</b>
	Signály na břehu nebudou dávány.
<b>5.</b>	<b>Časový plán</b>
	Program závodu je uveden samostatně.
<b>6.</b>	<b>Vlajka třídy</b>
	Nebude použita žádná vlajka třídy (viz bod 10.1 s popisem startovní procedury).
<b>7.</b>	<b>Závodní prostor</b>
7.1	Rozjíždky se budou konat <b>Závod 1: Máchovo jezero (Staré Splavy)</b> <b>Závod 2: Lipno 1 (Lipna nad Vltavou)</b> <b>Závod 3: Lipno 2 (YC Černá v Pošumaví)</b>
7.2	Lodě jsou povinny se vyhýbat parníkům (lodím hromadné dopravy). Tyto pravidla jsou pro závodící lodě překážkou.
7.3	Lodě nesmí vplout do prostoru označeném žlutými plavebními bojkami. Tento prostor je pro ně překážkou.

<b>8.</b>	<b>Závodní dráha</b>																									
	<p>(W1)      (W)      (W2)</p>  <p>(L1)...brána...(L2)</p>  <p>(S).....start/cíl.....(ZK)</p>																									
8.1	Pořadí obeplouvání značek bude: start - W - brána - W - cíl (dvě kola),																									
8.2	Lodě musí minout návětrnou značku W levobokem.																									
8.3	Závětrná brána L je tvořena dvěma značkami (L1, L2). Lodě musí proplout touto branou ze směru od předchozí značky a obeplout jednu ze značek této brány.																									
8.4	Cílová čára je shodná jako startovní.																									
<b>9.</b>	<b>Značky dráhy</b>																									
9.1	Značka W bude <b>BÍLÝ nafukovací čtyřstěn</b> . Nová značka W1 (při změně dráhy) bude <b>MODRÁ nafukovací koule</b> . Nová značka W2 (při změně dráhy) bude <b>ŽLUTÁ nafukovací koule</b> . Značky brány L1 a L2 budou <b>ORANŽOVÉ nafukovací čtyřstěny</b> . Pravá startovní značka bude <b>člun ZK nebo malý ŽLUTÝ nafukovací čtyřstěn</b> . Levá startovní značka (S) bude <b>ŽLUTÝ nafukovací čtyřstěn</b> .																									
9.2	Pokud je jako startovní nebo cílová značka použit člun závodní komise bez stožáru s oranžovou vlajkou, potom je pro určení pozice čáry rozhodující hlava rozhodčího, který je nejbliže k přídi člunu.																									
<b>10.</b>	<b>Start</b>																									
10.1	Startovní čára bude mezi startovními značkami. Oranžová vlajka nemusí být použita.																									
10.2	Rozjíždky budou startovány následujícím systémem:																									
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>význam</th> <th>čas do startu</th> <th>zvukové znamení</th> <th>vlajka</th> <th></th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td><b>Výzva</b></td> <td>3 minuty</td> <td>3 dlouhé zvuky</td> <td>vztyčení vlajky 3 (modrá)</td> <td></td> </tr> <tr> <td><b>příprava</b></td> <td>2 minuty</td> <td>2 dlouhé zvuky</td> <td>vztyčení vlajky 2 (červená)</td> <td>spuštění vlajky 3</td> </tr> <tr> <td><b>minuta</b></td> <td>1 minuta</td> <td>1 dlouhý zvuk</td> <td>vztyčení vlajky 1 (žlutá)</td> <td>spuštění vlajky 2</td> </tr> <tr> <td><b>Start</b></td> <td>0 sekund</td> <td>1 dlouhý zvuk</td> <td></td> <td>spuštění vlajky 1</td> </tr> </tbody> </table>	význam	čas do startu	zvukové znamení	vlajka		<b>Výzva</b>	3 minuty	3 dlouhé zvuky	vztyčení vlajky 3 (modrá)		<b>příprava</b>	2 minuty	2 dlouhé zvuky	vztyčení vlajky 2 (červená)	spuštění vlajky 3	<b>minuta</b>	1 minuta	1 dlouhý zvuk	vztyčení vlajky 1 (žlutá)	spuštění vlajky 2	<b>Start</b>	0 sekund	1 dlouhý zvuk		spuštění vlajky 1
význam	čas do startu	zvukové znamení	vlajka																							
<b>Výzva</b>	3 minuty	3 dlouhé zvuky	vztyčení vlajky 3 (modrá)																							
<b>příprava</b>	2 minuty	2 dlouhé zvuky	vztyčení vlajky 2 (červená)	spuštění vlajky 3																						
<b>minuta</b>	1 minuta	1 dlouhý zvuk	vztyčení vlajky 1 (žlutá)	spuštění vlajky 2																						
<b>Start</b>	0 sekund	1 dlouhý zvuk		spuštění vlajky 1																						
	Rozhodující je začátek zvukového znamení, vizuální signalizace je doplňková informace.																									
10.3	<b>Vztyčení ZELENÉ vlajky nebo vlajky s číslicí 0 se startovním znamením znamená, že žádná loď nepodléhá pravidlu ZPJ 29.1 (=žádná loď nebyla přes čáru).</b>																									
10.4	Pokud některá loď (lodě) podléhá pravidlu 29.1 (individuální odvolání), závodní komise vztyčí bez prodloužení vlajku X a pokusí se voláním informovat loď, které tomuto pravidlu podléhají. Místo jednoho dlouhého zvuku může být dána série opakovaných krátkých zvuků. Toto je změna pravidla 29.1.																									
10.5	Lodě, která neodstartuje do 4 minut po startovním znamení, bude bodována Did Not Start (DNS). Toto je doplnění pravidla A5 ZPJ.																									
<b>11.</b>	<b>Změna pozice značky</b>																									
11.1	Pokud Závodní komise signalizuje společně s přípravným znamením modrou nebo žlutou vlajkou, znamená to, že první kolo v rozjíždce se pojede okolo pomocné značky W1 nebo W2 podle barvy vlajky.																									

11.2	Pokud Závodní komise na konci prvního kola signalizuje u brány modrou nebo žlutou vlajkou, znamená to, že druhé kolo v rozjíždě se pojede okolo pomocné značky W1 nebo W2 podle barvy vlajky. Pokud na konci prvního kola Závodní komise nesignalizuje ani modrou ani žlutou, potom platí značka W.
11.3	Pokud bude trať změněna na více než 2 kola, předchozí instrukce platí obdobně pro každé následující kolo.
12	<b>Cíl</b> Modrá vlajka nebude pro označení cíle použita, toto je změna ZPJ Znamení závodu.
13	<b>Alternativní trest</b> Pravidla 44.1 a 44.2 jsou změněna tak, že je vyžadována <b>jen jedna otáčka</b> zahrnující jeden obrat a jedno přehození.
14	<b>Časové limity</b>
14.1	Předpokládaný čas dokončení („target time“) pro první loď je <b>15 minut</b> .
14.2	Poté, co nejméně jedna loď propluje dráhu a dokončí, může Závodní komise určit pořadí zbývajících závodících lodí podle pozice na trati. Avšak, pokud je závodní komise přesvědčena, že loď by nedokončila do 10 minut po dokončení první lodě, bude ji hodnotit jako „nedokončila“ (DNF). Toto je doplnění pravidla A5 ZPJ.
14.3	V případě, že průjezd parníku významně změní (nebo by mohl změnit) pořadí lodí v rozjíždě, může Závodní nebo Protestní komise rozjíždku ukončit a stanovit pořadí podle pozice lodí před incidentem.
15	<b>Činnost rozhodčích-umpires na vodě</b>
15.1	<b>Penalta vyvolaná rozhodčím-umpirem (členem protestní komise):</b> Umpire (člen protestní komise), který vidí porušení pravidla 31, 42, 44, třídivého pravidla C11, <b>instrukce 7.2 nebo 7.3 (překážka)</b> může signalizovat penalizaci vztyčením červené vlajky, zvukovým signálem a označením lodě, která musí vykonat trest.  <b>Penalizovaná loď musí</b> provést alternativní trest (podle bodu 13 těchto směrnic). Incident, který vedl k penalizaci rozhodčím, již nemůže být předmětem protestu lodě nebo žádosti o nápravu. Toto je doplnění pravidla ZPJ 60.3
15.2	<b>Rozhodnutí protestu vyvolaného závodící lodí</b> Loď, která má úmysl protestovat na porušení pravidel Části 2, pravidla 31, 42, 44, nebo třídivého pravidla C1, musí <b>zvolat PROTEST a vztyčit vlajku Y (Yenkee)</b> .  Umpire (člen protestní komise), který vidí vztyčenou protestní vlajku na závodící lodi a zachytí volání „protest“ na porušení pravidel Části 2, pravidla 31, 42, 44, nebo třídivého pravidla C11 a žádná z lodí zúčastněných v incidentu nepřijme trest, může: a) signalizovat rozhodnutí protestu <ul style="list-style-type: none"> <li>• vztyčením červené vlajky, zvukovým signálem a označením penalizované lodě (penalizovaných lodí), nebo</li> <li>• signalizovat zelenou vlajkou, že k porušení pravidel nedošlo; nebo</li> </ul> c) signalizovat modrou vlajkou nebo nesignalizovat nic, což znamená, že incident neviděl a že loď má právo na projednání protestu (viz body 16.1 a 16.3).  <b>Penalizovaná loď musí</b> provést alternativní trest (podle bodu 13 těchto směrnic). Incident, který rozhodčí rozhodl, již nemůže být předmětem protestu lodě nebo žádosti o nápravu. Toto je změna pravidla ZPJ 60.1.
16	<b>Protesty a žádosti o nápravu</b>
16.1	<b>Když loď protestuje podle pravidla Části 2 nebo pravidla 31, 42 nebo 44 na základě incidentu v závodním prostoru a tento protest je rozhodnut podle bodu 15 těchto směrnic, potom není oprávněna k projednání.</b> V opačném případě je loď k projednání oprávněna a projednání protestu proběhne na vodě ihned po rozjíždě, které se protest týká. V rámci projednávání na vodě může Protestní komise rozhodnout o odložení projednávání na pozdější dobu. Toto je změna pravidel 61.3., 63.1 a 63.2.

16.2	Obdobně platí procedury z bodu 16.1 i pro žádosti o nápravu, které vyplývají z incidentu v závodním prostoru.
16.3	Pro protesty podle bodu 16.1 a žádosti o nápravu podle bodu 16.2 je konec protestního času <b>5 minut</b> po dokončení lodě. Pokud loď není schopna nebo nehodlá dokončit, musí o úmyslu podat protest nebo žádost o nápravu informovat člena závodní nebo protestní komise jak nejrychleji je to možné. Pro protesty vyjma uvedených v bodu 16.1 a pro žádosti o nápravu vyjma uvedených v bodu 16.2 je konec protestního času <b>30 minut</b> po dokončení poslední lodě v poslední rozjížděce dne nebo po signalizaci „AP nad A“ nebo „N nad A“. Toto je změna ZPJ 61.3.
16.4	Protesty a žádosti o nápravu nemusí být písemně. Protestní komise může přijmout svědectví jakýmkoliv způsobem, který považuje za vhodný a své rozhodnutí může vyhlásit ústně. Toto je změna pravidel ZPJ 61.2 a 62.2.
16.5	Trest za porušení pravidel (zejména ustanovení plachetních směrnic nebo pravidel třídy) může být nižší než diskvalifikace, jestliže tak rozhodne Protestní komise.
<b>17</b>	<b>Počet rozjížděk a bodování</b>
17.1	Počet rozjížděk není pevně stanoven. Snahou závodní komise je dokončit ucelený počet „flightů“ (viz bod 17.2). <b>Předpokládaný počet rozjížděk pro 15 týmů je 15 rozjížděk denně.</b>
17.2	Týmy závodí na lodích dodaných pořadatelem. <b>Každé rozjížděky se účastní 7 týmů.</b> Rozdělení týmů do rozjížděk bude určeno samostatným dokumentem. Toto rozdělení optimalizuje spravedlnost soutěže versus technické a časové možnosti - zahrnuje tak faktory, aby: (a) všechny týmy jely co nejhodnější počet rozjížděk, (b) každý tým se utkal s každým v co nejvíce shodném počtu rozjížděk, (c) každý tým se utkal s co možná nejvíce kombinacemi ostatních týmů, (d) bylo zaručeno efektivní střídání týmů na lodích na vodě a (e) bylo možno soutěž v podstatě kdykoliv vyhodnotit. <i>Poznámka: Flight je tvořen takovým počtem rozjížděk, kdy je splněna podmínka, že všechny týmy se zúčastní stejného počtu rozjížděk. Zpravidla se jedná o počet rozjížděk rovný počtu týmů.</i>
17.3	Pro platnost závodu je třeba, aby se každý tým zúčastnil alespoň jedné rozjížděky a aby šly jednoznačně vyřešit případné bodové shody.
17.4	Bodovací systém je následující: (a) Výsledky v rozjíždkách, ve kterých tým startuje, jsou ohodnoceny Nízkobodovým systémem podle ZPJ dodatku A. Rozjíždka, ve které tým nestartuje, se mu nezapočítává. (b) Tým, který rozjíždku neodstartoval nebo nedokončil, bude hodnocen body rovným počtu lodí kvalifikovaným pro danou rozjíždku. Toto je změna pravidla A4.2. (c) Celkové pořadí je hodnoceno Nízkobodovým systémem podle ZPJ dodatku A s tím rozdílem, že žádná rozjíždka se neškrtná. ZPJ A8.2 se uplatní jen na společně jeté rozjížděky. (d) V případě, že není dokončen kompletní flight (= týmy nemají odjetý stejný počet rozjížděk), celkové bodové hodnocení týmu bude poděleno počtem rozjížděk, kterých se tým zúčastnil nebo měl zúčastnit.
<b>18</b>	<b>Signály rukou - zvolání o místo u překážky</b>
	Když platí pravidlo ZPJ 20, jsou navíc vyžadovány následující <b>signály rukou kormidelníka</b> lodě: - „ <b>Místo k obratu (prosím)!</b> “: opakované a zřetelné ukazování do návětrí, a - „ <b>Obrat' ty!</b> “: opakované a zřetelné ukázání na druhou loď a mávnutí rukou do návětrí.
<b>19</b>	<b>Změna člena posádky nebo vybavení</b>
	Změna člena posádky a výměna poškozeného nebo zničeného vybavení musí být povolena Závodní komisí.
<b>20.</b>	<b>Zřeknutí se zodpovědnosti</b>
	Závodníci se účastní závodu na vlastní zodpovědnost. Viz pravidlo 4, rozhodnutí o závodění. Pořadatel nepřijme jakoukoliv zodpovědnost za materiálovou škodu, zranění nebo úmrtí utrpěné ve spojení se závodem, před ním, v jeho průběhu nebo po něm.