

Program a časový plán závodu

Sobota	Registrace družstev	08:00-09:00
26.10. 2019	Zahajovací ceremoniál a setkání kormidelníků	09:30-09:45
	Rozjížd'ky – základní část	10:30-17:00
Neděle	Ranní setkání kormidelníků	09:30
27.10.2019	Rozjížd'ky – základní část	10:00-17:00
Pondělí	Ranní setkání kormidelníků	09:30
28.10.2019	Rozjížd'ky – základní část, stupně ke zlaté	10:00-17:00
	Ukončení závodu, vyhlášení vítězů	17:30

Plachetní směrnice

1. PRAVIDLA

- 1.1 Závod bude řízen podle *pravidel*, jak jsou definována v *Závodních pravidlech jachtingu* včetně Dodatku D.

2. BEZPEČNOST A ODPOVĚDNOST

- 2.1 Všichni závodníci jsou povinni mít záchrannou vestu předepsaného výtlačku a jsou povinni ji mít oblečenou a řádně upevněnou od vyplutí do přistání.
- 2.2 Bezpečnost lodě a jejího vybavení je zcela v zodpovědnosti odpovědné osoby (zpravidla kormidelníka lodě – pokud není zletilý, tak osoba, která převzala odpovědnost a potvrdila toto podpisem na přihlášce), který musí rozhodnout, zda loď a posádka jsou schopni čelit událostem, které mohou během plavby nastat.

Ani tyto Plachetní směrnice ani jakákoli kontrola lodě nelimitují ani nesnižují zodpovědnost odpovědné osoby za posádku, za loď a za její vybavení. Pořadatel, nebo jakákoli strana podílející se na organizaci závodu, se zříká jakékoli zodpovědnosti za zranění, úmrtí, osobní nebo materiální škodu, ztráty nebo náklady vzniklé z jakékoli příčiny, včetně nedbalosti, ve spojení se závodem, před závodem, v průběhu závodu nebo po něm.

3. ZMĚNY A DODATKY PLACHETNÍCH SMĚRNIC

- 3.1 Změny a dodatky Plachetních směrnic, jejich dodatků nebo formátu závodu budou buďto:
- (a) vyvěšeny na Oficiální tabuli nejpozději 10 minut před vyzývacím znamením rozjížd'ky, které se změna týká; nebo
- (b) ústně oznámeny závodníkům před vyzývacím znamením rozjížd'ky, které se změna týká.

4. PROGRAM A ČASOVÝ PLÁN ZÁVODU

Viz Program závodu.

5. LODĚ DODANÉ POŘADATELEM

- 5.1 Závod se uskuteční na lodích typu 420 dodaných pořadatelem. Pro každou rozjížd'ku určí Závodní komise přiřazení lodí zúčastněným družstvům.
- 5.2 Lodě musí být používány v souladu s Přílohou 1 těchto Plachetních směrnic. Třídová pravidla neplatí.
- 5.3 Jakákoliv škoda na lodi bude ohodnocena zástupcem pořadatele a dána k náhradě posádce, která škodu způsobila.
- 5.4 Závodní komise může vyloučit jakékoli družstvo z rozjížd'ky, pokud shledá, že družstvo není schopno za daných podmínek plachtit bezpečně. Družstvo protivníka bude bodováno vítězstvím kombinací 1-2-3.

6. VÁHOVÝ LIMIT POSÁDEK, DOVAŽOVÁNÍ, ZMĚNA DRUŽSTVA

- 6.1 Není vyžadován žádný váhový limit.

7. FORMÁT ZÁVODU A POČET ROZJÍŽDĚK

- 7.1 Předpokládaný formát závodu je uveden v Příloze 2 těchto Plachetních směrnic.

- 7.2 Závodní komise může ukončit část závodu nebo zápas, pokud dle jejího mínění není pravděpodobné jej v současných podmínkách dokončit. Jakékoliv část závodu nebo zápas může být ukončen ve prospěch pozdější části.

8. ZÁVODNÍ PROSTOR

Rozjížděky se budou konat na řece Vltavě poblíž loděnice YC CERE.

9. ZÁVODNÍ DRÁHA

- 9.1 Tvar závodní dráhy včetně značek je určen v Příloze 3 těchto plachetních směrnic.
9.2 Závodní komise může změnit umístění jakékoli značky před tím, než vedoucí loď začne daný úsek dráhy. Nebude dáno žádné zvukové či vizuální znamení. Toto je změna pravidla 33 ZPJ.
9.3 Loď, která nedokončí do 5 minut po první lodi je hodnocena DNF.

10. START

- 10.1 Rozjížděky budou startovány následujícím způsobem.
Toto je změna pravidla 26 ZPJ.
10.2 Startovní sekvence se skládá z následujících signálů v určených časech:
- | <u>Význam</u> | <u>Čas</u> | <u>Zvukové znamení</u> |
|---------------|------------|--|
| Vyzývací zn. | 3:00 | tři dlouhé |
| Přípravné zn. | 2:00 | dva dlouhé |
| | 1:00 | jeden dlouhý |
| | (0:30 | tři krátké), (0:20 dva krátké), (0:10 jeden krátký),
(0:05, 0:04, 0:03, 0:02, 0:01 po jednom krátkém) |
| Start | 0:00 | jeden dlouhý |
- 10.3 Krátké zvukové signály nemusí být použity. Znamení je určeno začátkem zvukového signálu.
10.4 Pokud loď podléhá pravidlu 29.1, vztyčí závodní komise místo vlajky „X“ vlajku týmu lodě (tým GREEN – zelená vlajka, tým BLACK/GREY – černá vlajka, tým WHITE – žlutá vlajka). ZK může rovněž oznámit číslo této lodě (těchto lodí) zvoláním. Rovněž umpires mohou tyto lodě informovat při první vhodné příležitosti. Pokud loď již obeplula první značku, musí vzdát. Toto je změna pravidla 29.1.
10.5 Loď, která řádně neodstartuje do 4 minut po startovním znamení, bude hodnocena DNS.

11. UMPIRING

- 11.1 Všechny rozjížděky budou rozhodovány na vodě podle pravidla D2.2 ZPJ.

12. PROTESTY

- Tento bod Plachetních směrnic platí pro protesty a žádosti o nápravu, na které se nevztahuje pravidlo D2.2(a) ZPJ.
12.1 Časový limit pro podání protestu nebo žádosti o nápravu Protestní komisi je 10 minut po dokončení poslední lodě v rozjížděce, které se protest nebo žádost týká.
12.2 Rozpis řešení protestů bude oznámen ústně nebo bude vyvěšen na oficiální tabuli závodu.
12.3 Protestní komise nemusí udělit trest, pokud porušení pravidel nemělo vliv na výsledek rozjížděky. Toto je změna pravidla D3.1 ZPJ.
12.4 Protestní komise může řešit jen ty protesty, které mohou mít vliv na postup do dalšího kola závodu.

13. SLED ROZJÍŽDĚK

- 13.1 Se startem rozjížděk se nebude čekat na lodě, které neplují do prostoru startu tak rychle jak je to jen možné.
13.2 Po dokončení nebo vzdání musí loď co nejrychleji plout do prostoru střídání bez omezování lodí které ještě závodí.
13.3 Lodě musí být předávány připravené k závodění. Jakékoli závady musí být neprodleně nahlášeny pořadateli.

PŘÍLOHA 1 – ZACHÁZENÍ S LODĚMI

1. VŠEOBECNÉ USTANOVENÍ

Pokud jsou učiněny všechny kroky nutné k vyrovnání rychlosti a kvality lodí, rozdíly mezi loděmi nebudou předmětem žádosti o nápravu. (Doplňuje ZPJ 62).

2. ZAKÁZANÉ POLOŽKY A ÚKONY

S výjimkou v případě nebezpečí nebo při zabránění škodě či zranění, nebo dle pokynů rozhodčího, v ostatních případech je následující zakázáno:

- 2.1 Jakékoliv přidání, odebrání nebo změny poskytnutého vybavení.
- 2.2 Použití jakéhokoliv vybavení nebo kování pro účel jiný než je určeno.
- 2.3 Nahrazování jakéhokoliv vybavení bez souhlasu Závodní komise.
- 2.4 Čištění lodí, ploutví a kormidel ničím jiným než vodou.
- 2.5 Proděravění plachet.
- 2.6 Upravování nebo změna délky pevného lanoví.
- 2.7 Upravování horní průběžné spíry.
- 2.8 Označování trupu nebo vybavení jakýmkoliv jiným způsobem než snadno odstranitelnou lepící páskou.
- 2.9 Nechat vyvažovací popruh neupevněný.

3. POVOLENÉ POLOŽKY A ÚKONY

Je povoleno:

- 3.1 Vzít na palubu:
 - (a) základní ruční nářadí,
 - (b) snadno odstranitelnou lepící páskou,
 - (c) lano (pružné nebo jiné o maximálním průměru 3 mm),
 - (d) šekl nebo podobné zařízení
- 3.2 Používat položky z bodu 3.1 na:
 - (a) zabránění poškození lan, plachet a oteží
 - (b) zabránění škodě
 - (c) malé opravy
- 3.3 Měnit počet převodů hlavní plachty.
- 3.4 Upravovat délku vyvažovacích popruhů.
- 3.5 Upravovat napětí výtahu kosatky.

4. POVINNÉ POLOŽKY A ÚKONY

Je povinností:

- 4.1 Kontrolovat možné poruchy a chybějící vybavení přidělené lodě před každou rozjížděnkou. Nesrovnalosti musí být okamžitě nahlášeny pořadateli.
- 4.2 Nahlásit jakékoliv škody, poruchy nebo poškození vybavení pořadateli okamžitě při předání lodi.
- 4.3 Nahlásit jakoukoliv kolizi, jejíž následkem je poškození jiné lodě, rozhodčímu tak rychle, jak je to možné po dokončení nebo vzdání.
- 4.4 Závodníci jsou povinni před vyplutím:
 - (a) připravit loď k vyplutí podle pokynů pořadatele.
- 4.5 Na konci každého dne plachtění:
 - (a) sbalit a uložit plachty podle pokynů
 - (b) opustit loď ve stejném stavu a čistotě, jako byla před závodním dnem.
- 4.6 Chovat se podle požadavků pořadatele ohledně uložení nebo vytažení lodí.
- 4.7 Jakákoliv žádost o výměnu vybavení lodi musí být podána v písemné formě a ve znění otázky, na kterou lze odpovědět ano/ne.

PŘÍLOHA 2: FORMÁT ZÁVODU

1 Všeobecné ustanovení

Závod se skládá ze 2 částí:

a) základní část, b) stupně ke zlaté

2 Základní část

2.1 Základní skupina:

Týmy budou rozděleny v rámci jedné skupiny. V rámci této skupiny se týmy utkají jedenkrát každý s každým

2.2 Závodní komise může kdykoliv v průběhu základní části tuto základní část závodu z časových důvodů ukončit.

2.3 Pořadí po základní části

Pořadí je určeno podle pravidla D4 ZPJ.

3 Stupně ke zlaté

3.1 Do části stupně ke zlaté postupují všechny týmy.

3.2 V prvním zápase se utkají týmy, které se umístily na 11. a 12. místě po základní části.

Poražený tým je vyřazen a získá celkové 12. místo v závodě a vítězný tým postupuje a utká s týmem, který v základní části se umístil na 10. místě.

Obdobně probíhají další zápasy.

3.3 Vítězem zápasu je ten tým, který jako první získá 2 vítězné body. Závodní komise může před startem první rozjížděky zápasu zvýšit nebo snížit počet bodů, který je nutný k vítězství v zápase.

3.4 Pro první zápas budou lodě určeny volbou týmu, který má po základní části lepší umístění. Pro druhý a další zápasy platí, že tým, který zvítězil v předchozím zápase, si ponechává pro zápas stejnou barvu. Tým, který nastupuje, bude zápas závodit na barvě, která nebyla v předchozím souboji používána.

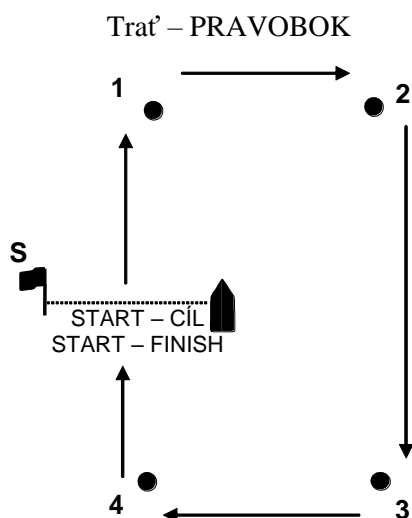
3.5 Závodní komise může v průběhu části stupně ke zlaté závod z časových důvodů ukončit. V tomto případě bude výsledné pořadí závodu u dokončených zápasů určeno z části stupně ke zlaté, u nedokončených nebo nezahájených zápasů bude pořadí týmů určeno podle výsledného pořadí základní části.

3.6 V případě nepříznivých povětrnostních podmínek může závodní komise část stupně ke zlaté zcela zrušit nebo může ještě před zahájením této části závodu určit menší počet postupujících do této části závodu.

3.7 V případě zrušení této části závodu je konečným pořadím závodu pořadí po základní části.

3.8 V případě omezení počtu postupujících do této části závodu postupují nejlepší podle pořadí ze základní skupiny ve stanoveném počtu, pořadí nepostupujících bude určeno podle pořadí v základní části. V prvním zápase se utkají poslední dva postupující ze základní části, poražený získává celkové poslední místo z postupujících, vítězný tým se utká s třetím nejhorším postupujícím do této části, atd.

PŘÍLOHA 3: ZÁVODNÍ DRÁHA



Standardní trat' (jedno kolo) – bez vlajkování

START – 1 – 2 – 3 – 4 – CÍL

Vlajka „D“ (dvě kola)

START – 1 – 2 – 3 – 4 – brána – 1 – 2 – 3 – 4 – CÍL

START a CÍL

Startovní a cílová čára je spojnice mezi značkou „S“ a hlavou startéra na lodi ZK.
Bránu (v případě, že trať jsou 2 kola) tvoří značka S a loď Závodní komise.

ZNAČKY

Značky dráhy budou bójky umístěné dle schématu tratě.

Mgr. Martin Soušek – R1J1U1-11-267
Chief umpire

Ing. Radim Vašík – R1J1U1-21-544
Hlavní rozhodčí