

PROGRAM SPORTOVNÍ ČÁSTI ZÁVODU

(plný program včetně kulturní části závodu je na <http://www.melges24.cz/lipno>)

Pátek	9:00 - 9:45	Registrace
	10:00	Zahájení a briefing
	11:00 – cca 18:00	Rozjížd'ky
Sobota	9:00	Briefing
	10:00 – cca 18:00	Rozjížd'ky
Neděle	9:00	Briefing
	10:00 – cca 15:00	Rozjížd'ky
	cca 16:00	Slavnostní ukončení, Vyhlášení

PLACHETNÍ SMĚRNICE

1.	Pravidla
	Závod bude řízen podle pravidel, jak jsou definována v <i>Závodních pravidlech jachtingu</i> (ZPJ).
2.	Informace pro závodníky včetně změn plachetních směrnic
	Informace pro závodníky budou zveřejněny na elektronické nástěnce na stránkách ČSJ: www.sailing.cz/noticeboard/197022 Dalším komunikačním kanálem bude skupina na WhatsApp. Závodníci mohou být o tom, že byla vydána vyhláška, rovněž informováni ústně. Na vodě budou informace sdělovány ústně.
3.	Lodě
3.1	Lodě budou dodány pořadatelem. Lodě nesmějí být žádným způsobem upravovány nebo přizpůsobovány s výjimkami: (a) kompas může být přivázán nebo přilepen na trupu nebo stěžni; (b) indikátor větru včetně příze nebo nitě může být přivázán nebo přilepen kdekoliv na lodi; (c) trup, ploutev a kormidlo mohou být čištěny pouze vodou; (d) adhesivní páska může být použita kdekoliv nad vodoryskou a (e) všechno kování, kromě délky bočních vantů a napětí kosatkového výtahu, nebo výstroj navržená k nastavení může být nastavena za předpokladu, že je to v souladu s pravidly třídy.
3.2	Všechna výstroj pro plavbu poskytnutá s lodí musí být za plavby nesena.
3.3	Rezervní
3.4	Před přípravným znamením může loď v případě závady na lodi nebo výstroji požádat o odklad startu. Toto musí signalizovat vtyčením žluté vlajky. Pokud závadu nelze odstranit a tato závada nebyla způsobena posádkou, má loď právo na nápravu. Pokud závada nastala nebo byla signalizována po přípravném znamení, loď nemá právo na nápravu.
4.	Signály na břehu
	Signály na břehu nebudou dávány.
5.	Časový plán
	Program závodu je uveden samostatně.
6.	Vlajka třídy
	Nebude použita žádná třídová vlajka (viz bod 10.1 s popisem startovní procedury).

7.	Závodní prostor																																													
7.1	Rozjíždky se budou konat na Lipně poblíž Lipna nad Vltavou.																																													
8.	Závodní dráha																																													
	<p>(W1) (W) (W2)</p> <p>(L1)...brána...(L2)</p> <p>(S).....start.....(ZK)</p>																																													
8.1	Pořadí obeplouvání značek bude: start - W - brána - W - brána - cíl (dvě kola)																																													
8.2	Lodě musí minout návětrnou značku W levobokem.																																													
8.3	Závětrná brána L je tvořena dvěma značkami (L1, L2). Lodě musí proplout touto branou ze směru od předchozí značky a obeplout jednu ze značek této brány.																																													
8.4	Cílová čára bude shodná jako brána (mezi značkami L1 a L2)																																													
9.	Značky dráhy																																													
9.1	Značka W bude nafukovací válec (barva bude upřesněna na briefingu). Nová značka W1 (při změně dráhy) bude ŽLUTÁ nafukovací koule. Nová značka W2 (při změně dráhy) bude MODRÁ nafukovací koule. Značky brány L1 a L2 budou nafukovací válce. (barva bude upřesněna na briefingu). Pravá startovní značka bude člun ZK. Levá startovní značka (S) bude oranžová nafukovací koule.																																													
9.2	Pokud jako startovní nebo cílová značka použit člun ZK bez stožáru s oranžovou vlajkou, potom rozhodující je hlava rozhodčího, který je nejbližší k přídi člunu.																																													
10.	Start																																													
10.1	Startovní čára bude mezi startovními značkami. Oranžová vlajka nemusí být použita.																																													
10.2	Rozjíždky budou startovány následujícím systémem:																																													
	<table border="1"> <thead> <tr> <th>význam</th> <th>čas do startu</th> <th>zvukové znamení</th> <th>vlajka</th> <th></th> </tr> </thead> <tbody> <tr> <td>Výzva</td> <td>3 minuty</td> <td>3 dlouhé zvuky</td> <td>vztyčení vlajky 3 (modrá)</td> <td></td> </tr> <tr> <td>příprava</td> <td>2 minuty</td> <td>2 dlouhé zvuky</td> <td>vztyčení vlajky 2 (červená)</td> <td>spuštění vlajky 3</td> </tr> <tr> <td>minuta</td> <td>1 minuta</td> <td>1 dlouhý zvuk</td> <td>vztyčení vlajky 1 (žlutá)</td> <td>spuštění vlajky 2</td> </tr> <tr> <td></td> <td>30 sekund</td> <td>3 krátké zvuky</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>20 sekund</td> <td>2 krátké zvuky</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>10 sekund</td> <td>1 krátký zvuk</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td></td> <td>5, 4, 3, 2, 1 sekunda</td> <td>1 krátký zvuk</td> <td></td> <td></td> </tr> <tr> <td>Start</td> <td>0 sekund</td> <td>1 dlouhý zvuk</td> <td></td> <td>spuštění vlajky 1</td> </tr> </tbody> </table>	význam	čas do startu	zvukové znamení	vlajka		Výzva	3 minuty	3 dlouhé zvuky	vztyčení vlajky 3 (modrá)		příprava	2 minuty	2 dlouhé zvuky	vztyčení vlajky 2 (červená)	spuštění vlajky 3	minuta	1 minuta	1 dlouhý zvuk	vztyčení vlajky 1 (žlutá)	spuštění vlajky 2		30 sekund	3 krátké zvuky				20 sekund	2 krátké zvuky				10 sekund	1 krátký zvuk				5, 4, 3, 2, 1 sekunda	1 krátký zvuk			Start	0 sekund	1 dlouhý zvuk		spuštění vlajky 1
význam	čas do startu	zvukové znamení	vlajka																																											
Výzva	3 minuty	3 dlouhé zvuky	vztyčení vlajky 3 (modrá)																																											
příprava	2 minuty	2 dlouhé zvuky	vztyčení vlajky 2 (červená)	spuštění vlajky 3																																										
minuta	1 minuta	1 dlouhý zvuk	vztyčení vlajky 1 (žlutá)	spuštění vlajky 2																																										
	30 sekund	3 krátké zvuky																																												
	20 sekund	2 krátké zvuky																																												
	10 sekund	1 krátký zvuk																																												
	5, 4, 3, 2, 1 sekunda	1 krátký zvuk																																												
Start	0 sekund	1 dlouhý zvuk		spuštění vlajky 1																																										
	Rozhodující je začátek zvukového znamení, vizuální signalizace je doplňková informace.																																													
10.3	Vztyčení ZELENÉ vlajky nebo vlajky s číslicí 0 se startovním znamením znamená, že žádná loď nepodléhá pravidlu ZPJ 29.1 (=žádná loď nebyla přes čáru).																																													

10.4	Pokud některá loď (lodě) podlého pravidlu 29.1 (individuální odvolání), ZK vztyčí bez prodlení vlajku X a pokusí se voláním informovat loď, které tomuto pravidlu podléhají. Toto je změna pravidla 29.1.
10.5	Lodě, která neodstartuje do 4 minut po startovním znamení, bude bodována Did Not Start (DNS). Toto je doplnění pravidla A5 ZPJ.
11.	Změna pozice značky
11.1	Pokud Závodní komise signalizuje společně s přípravným znaméním modrou nebo žlutou vlajkou, znamená to, že první kolo v rozjíždě se pojede okolo pomocné značky W1 nebo W2 podle barvy vlajky.
11.2	Pokud Závodní komise na konci prvního kola signalizuje u brány modrou nebo žlutou vlajkou, znamená to, že druhé kolo v rozjíždě se pojede okolo pomocné značky W1 nebo W2 podle barvy vlajky. Pokud na konci prvního kola Závodní komise nesignalizuje ani modrou ani žlutou, potom platí značka W.
11.3	Pokud bude trať změněna na více než 2 kola, předchozí instrukce platí obdobně pro každé následující kolo.
12	Cíl
	Modrá vlajka nebude pro označení cíle použita, toto je změna ZPJ Znamení závodu.
13	Alternativní trest
	Pravidla 44.1 a 44.2 jsou změněna tak, že je vyžadována jen jedna otáčka zahrnující jeden obrat a jedno přehození.
14	Časové limity
14.1	Předpokládaný čas dokončení („target time“) pro první loď je 15 minut .
14.2	Poté, co nejméně jedna loď propluje dráhu a dokončí, může Závodní komise určit pořadí zbývajících závodících lodí podle pozice na trati. Avšak, pokud je ZK přesvědčena, že loď by nedokončila do 10 minut po dokončení první lodě, bude ji hodnotit jako „nedokončila“ (DNF). Toto je doplnění pravidla A5 ZPJ.
14.3	V případě, že průjezd parníku významně změní (nebo by mohl změnit) pořadí lodí v rozjíždě, může Závodní nebo Protestní komise rozjížděku ukončit a stanovit pořadí podle pozice lodí před incidentem.
15	Činnost rozhodčích-umpires na vodě
15.1	Penalta vyvolaná rozhodčím-umpirem: Umpire (člen protestní komise), který vidí porušení pravidla 31, 42, 44, třídivého pravidla C11, nebo instrukce 7.2 a 7:3 (překážka) může signalizovat penalizaci vztyčením červené vlajky, zvukovým signálem a označením lodě, která musí vykonat trest. Penalizovaná loď musí provést alternativní trest (dle bodu 13 těchto směrnic). Incident, který vedl k penalizaci rozhodčím, již nemůže být předmětem protestu lodě.
15.2	Rozhodnutí protestu vyvolané závodící lodí Loď, která má úmysl protestovat na porušení pravidel Části 2, pravidla 31, 42, 44, nebo třídivého pravidla C1, musí zvolat PROTEST a vztyčit červenou vlajku .

	<p>Umpire (člen protestní komise), který vidí vtyčenou protestní vlajku nebo zvednutou ruku na závodící lodi a zachytí volání "protest" na porušení pravidel Části 2, pravidla 31, 42, 44, nebo třídového pravidla C11 a žádná z lodí zúčastněných v incidentu nepřijme trest, může:</p> <p>a) signalizovat penalizaci vztyčením červené vlajky, zvukovým signálem a označením lodě (lodí), která (které) musí vykonat trest, nebo</p> <p>b) signalizovat zelenou vlajkou, že k porušení pravidel nedošlo, nebo</p> <p>c) signalizovat modrou vlajkou nebo nesignalizovat nic, což znamená, že incident neviděl a že loď má právo na projednání protestu (viz SI 16.1, 16.3).</p> <p>Penalizovaná loď musí provést alternativní trest (dle bodu 13 těchto směrnic). Incident, který vedl k signalizaci rozhodčím, již nemůže být předmětem protestu lodě.</p>
16	Protesty a žádosti o nápravu
16.1	Když loď protestuje podle pravidla Části 2 nebo pravidla 31, 42 nebo 44 na základě incidentu v závodním prostoru a tento protest je vyřešen podle bodu 15 těchto směrnic, potom není oprávněna k projednání. V opačném případě je loď k projednání oprávněna a projednání protestu proběhne na vodě ihned po rozjízďce, které se protest týká. V rámci projednávání na vodě může Protestní komise rozhodnout o odložení projednávání na pozdější dobu. Toto je změna pravidel 61.3., 63.1 a 63.2.
16.2	Obdobně platí procedury z bodu 16.1 i pro žádosti o nápravu, které vyplývají z incidentu v závodním prostoru.
16.3	Pro protesty podle bodu 16.1 a žádosti o nápravu podle bodu 16.2 je konec protestního času 5 minut po dokončení lodě. Pokud loď není schopna nebo nehodlá dokončit, musí o úmyslu podat protest nebo žádost o nápravu informovat člena ZK nebo protestní komise nebo umpire jak nejdříve je to možné. Pro protesty vyjma uvedených v bodu 16.1 a pro žádosti o nápravu vyjma uvedených v bodu 16.2 je konec protestního času 30 minut po dokončení poslední lodě v poslední rozjízďce dne nebo po signalizaci „AP nad A“ nebo „N“ nad „A“. Toto je změna ZPJ 61.3.
16.4	Protesty a žádosti o nápravu nemusí být písemně. Protestní komise může přijmout svědectví jakýmkoliv způsobem, který považuje za vhodný a své rozhodnutí může vyhlásit ústně. Toto je změna pravidel ZPJ 61.2 a 62.2.
16.5	Trest za porušení pravidel (zejména ustanovení plachetních směrnic nebo pravidel třídy) může být nižší než diskvalifikace, jestliže tak rozhodne Protestní komise.
17	Počet rozjízdek a bodování
17.1	Počet rozjízdek není pevně stanoven. Snahou závodní komise je dokončit ucelený počet Flightů. Předpokládaný počet rozjízdek pro 11 týmů je 33 nebo 44.
17.2	Týmy závodí na lodích dodaných pořadatelem. Každé rozjízdky se účastní 6 týmů. Rozdělení týmů do rozjízdek bude určeno samostatným dokumentem. Toto rozdělení optimalizuje spravedlnost soutěže versus technické a časové možnosti - zahrnuje tak faktory, aby: (a) všechny týmy jely co nejshodnější počet rozjízdek, (b) každý tým se utkal s každým v co nejvíce shodném počtu rozjízdek, (c) každý tým se utkal s co možná nejvíce kombinacemi ostatních týmů, (d) bylo zaručeno efektivní střídání týmů na lodích na vodě a (e) bylo možno soutěž v podstatě kdykoliv vyhodnotit. <i>Poznámka: Flight je tvořen takovým počtem rozjízdek, kdy je splněna podmínka, že všechny týmy se zúčastní stejného počtu rozjízdek. Zpravidla se jedná o počet rozjízdek rovný počtu týmů. Konkrétní počet rozjízdek závisí na počtu týmů přihlášených do závodu a je uveden v příloze Formát závodu.</i>

17.3	Pro platnost závodu je třeba, aby se každý tým zúčastnil alespoň jedné rozjíždky a aby šly jednoznačně vyřešit případné bodové shody.
17.4	Bodovací systém je následující: (a) Výsledky v rozjíždkách, ve kterých tým startuje, jsou ohodnoceny Nízkobodovým systémem podle ZPJ dodatku A. Rozjíždka, ve které tým nestartuje, se mu nezapočítává. (b) Tým, který rozjíždku neodstartoval nebo nedokončil, bude hodnocen 6 body. Toto je změna pravidla A4.2. (c) Celkové pořadí je hodnoceno Nízkobodovým systémem podle ZPJ dodatku A s tím rozdílem, že žádná rozjíždka se neškrťá. ZPJ A8.2 se uplatní jen na společně jeté rozjíždky. (d) V případě, že není dokončen kompletní flight (= týmy nemají odjetý stejný počet rozjížděk), celkové bodové hodnocení týmu bude poděleno počtem rozjížděk, kterých se tým zúčastnil nebo měl zúčastnit.
18	Signály rukou - zvolání o místo u překážky
	Když platí pravidlo ZPJ 20, jsou navíc vyžadovány následující signály rukou kormidelníka lodě: - „ Místo k obratu (prosím)! “: opakované a zřetelné ukazování do návětrí, a - „ Obrat' ty! “: opakované a zřetelné ukázání na druhou loď a mávnutí rukou do návětrí
19	Změna člena posádky nebo vybavení
	Změna člena posádky a výměna poškozeného nebo zničeného vybavení musí být povolena Závodní komisí.
20.	Zřeknutí se zodpovědnosti
	Závodníci se účastní závodu na vlastní zodpovědnost. Viz pravidlo 4, rozhodnutí o závodění. Pořadatel nepřijme jakoukoliv zodpovědnost za materiálovou škodu, zranění nebo úmrtí utrpěné ve spojení se závodem, před ním, v jeho průběhu nebo po něm.

Verze: 31.7.2019, Marek Pavlovský, 728 936 086, mpavlovsky17@gmail.com