

Program a časový plán závodu Velká Cena Prahy 2009

Pátek	Tréning (nepovinný)	12:00-17:00
6.11.2009	Registrace družstev	18:00-20:00
	Losování	19:00
Sobota	Setkání kormidelníků	08:30
7.11.2009	Rozjížd'ky	09:00-17:00
	Červená skupina	09:00-12:00
	Zelená skupina	12:00-15:00
	Zlatá skupina	15:00-16:30
Neděle	Ranní setkání kormidelníků	08:30
8.11.2009	Rozjížd'ky (Vyřazovací část)	9:00-16:00
	Ukončení závodu, vyhlášení vítězů	17:00

Plachetní směrnice

1. PRAVIDLA

- 1.1 Závod bude řízen podle *pravidel*, jak jsou definována v *Závodních pravidlech jachtingu* včetně Dodatku D.

2. BEZPEČNOST A ODPOVĚDNOST

- 2.1 Všichni závodníci jsou povinni mít záchrannou vestu předepsaného výtlačku a jsou povinni ji mít oblečenou a řádně upevněnou od vyplutí do přistání.
- 2.2 Bezpečnost loď a jejího vybavení je zcela v zodpovědnosti odpovědné osoby (zpravidla kormidelníka loď – pokud není zletilý, tak osoba, která převzala odpovědnost a potvrdila toto podpisem na přihlášce), který musí rozhodnout, zda loď a posádka jsou schopni čelit událostem, které mohou během plavby nastat.

Ani tyto Plachetní směrnice ani jakákoli kontrola loď nelimitují ani nesnižují zodpovědnost odpovědné osoby za posádku, za loď a za její vybavení. Pořadatel, nebo jakákoli strana podílející se na organizaci závodu, se zříká jakékoli zodpovědnosti za zranění, úmrtí, osobní nebo materiální škodu, ztráty nebo náklady vzniklé z jakékoli příčiny, včetně nedbalosti, ve spojení se závodem, před závodem, v průběhu závodu nebo po něm.

3. ZMĚNY A DODATKY PLACHETNÍCH SMĚRNIC

- 3.1 Změny a dodatky Plachetních směrnic nebo rozpisu závodu budou buďto:
- (a) vyvěšeny na Oficiální tabuli nejpozději 10 minut před vyzývacím znamením rozjížd'ky, které se změna týká; nebo
- (b) ústně oznámeny závodníkům před vyzývacím znamením rozjížd'ky, které se změna týká.
- Změny nebo dodatky podle bodu 3.1(b) budou signalizovány vztyčením vlajky „L“ na stožáru Závodní komise.
- Toto je změna Znamení závodu.

4. PROGRAM A ČASOVÝ PLÁN ZÁVODU

Viz Program závodu.

5. LODĚ DODANÉ POŘADATELEM

- 5.1 Závod se uskuteční na lodích typu International 420 dodaných pořadatelem. Pro každou rozjížd'ku určí Závodní komise přiřazení lodí zúčastněným družstvům.
- 5.2 Lodě musí být používány v souladu s Přílohou A těchto Plachetních směrnic. Třídová pravidla neplatí.
- 5.3 Jakákoliv škoda na lodi bude ohodnocena zástupcem Závodní komise a dána k náhradě posádce, která škodu způsobila.
- 5.4 Závodní komise může vyloučit jakékoli družstvo z rozjížd'ky pokud shledá, že družstvo není schopno za daných podmínek plachtit bezpečně. Družstvo protivníka bude bodováno vítězstvím kombinací 1-2-3.

6. VÁHOVÝ LIMIT POSÁDEK, DOVAŽOVÁNÍ, ZMĚNA DRUŽSTVA

6.1 Není vyžadován žádný váhový limit.

7. FORMÁT ZÁVODU A POČET ROZJÍŽDĚK

7.1 Předpokládaný formát závodu je uveden v Příloze 3 těchto Plachetních směrnic.

7.2 Závodní komise může ukončit kolo nebo zápas, pokud dle jejího mínění není pravděpodobné jej v současných podmínkách dokončit. Jakékoliv kolo nebo zápas může být ukončen ve prospěch pozdějšího kola (kol) respektive zápasu(ů).

8. ZÁVODNÍ PROSTOR

Rozjížďky se budou konat na řece Vltavě poblíž loděnice YC CERE.

9. ZÁVODNÍ DRÁHA

9.1 Tvar závodní dráhy včetně značek je určen v Příloze 3 těchto plachetních směrnic.

9.2 Závodní komise může změnit umístění jakékoli značky, aby byl zajištěn původní tvar závodní dráhy. Tyto změny budou provedeny před tím, než vedoucí loď začne daný úsek dráhy. Nebude dáno žádné zvukové či vizuální znamení. Toto je změna pravidla 33 ZPJ.

9.3 Loď, která nedokončí do 10 minut po první lodi je hodnocena DNF.

10. START

10.1 Rozjížďky budou startovány následujícím způsobem.

Toto je změna pravidla 26 ZPJ.

10.2 Startovní sekvence se skládá z následujících signálů v určených časech:

<u>Význam</u>	<u>Čas</u>	<u>Zvukové znamení</u>
Vyzývací zn.	3:00	tři dlouhé
Přípravné zn.	2:00	dva dlouhé
	1:00	jeden dlouhý
	(0:30	tři krátké), (0:20 dva krátké), (0:10 jeden krátký),
	(0:05, 0:04, 0:03, 0:02, 0:01	po jednom krátkém)
Start	0:00	jeden dlouhý

10.3 Krátké zvukové signály nemusí být použity. Znamení je určeno začátkem zvukového signálu.

10.4 Závodní komise může oznámit čísla lodí, která podléhají pravidlu 29.1 (hubafonem). Rovněž umpires mohou tyto lodě informovat při první vhodné příležitosti. Pokud loď již obeplula první značku, musí vzdát.

Toto je doplnění pravidla 29.1.

10.5 Loď, která řádně neodstartuje do 5 minut po startovním znamení bude hodnocena DNS.

11. UMPIRING

11.1 Všechny rozjížďky budou rozhodovány na vodě podle pravidla D2.2 ZPJ.

12. PROTESTY

Tento bod Plachetních směrnic platí pro protesty a žádosti o nápravu, na které se nevztahuje pravidlo D2.2(a) ZPJ.

12.1 Časový limit pro podání protestu nebo žádosti o nápravu Protestní komisi je 15 minut po dokončení poslední lodě v rozjížďce, které se protest nebo žádost týká.

12.2 Rozpis řešení protestů bude oznámen ústně nebo bude vyvěšen na oficiální tabuli závodu.

12.3 Protestní komise nemusí udělit trest, pokud porušení pravidel nemělo vliv na výsledek rozjížďky. Toto je změna pravidla D3.1 ZPJ.

12.4 Protestní komise může řešit jen ty protesty, které mohou mít vliv na postup do dalšího kola závodu.

13. SLED ROZJÍŽDĚK

13.1 Se startem rozjížďek se nebude čekat na lodě, které neplují do prostoru startu tak rychle jak je to jen možné.

13.2 Po dokončení nebo vzdání musí loď co nejrychleji plout do prostoru střídání bez omezování lodí které ještě závodí.

13.3 Lodě musí být předávány připravené k závodění. Jakékoli závady musí být neprodleně nahlášeny Závodní komisi.

PŘÍLOHA 1 – ZACHÁZENÍ S LODĚMI

1. VŠEOBECNÉ USTANOVENÍ

Pokud jsou učiněny všechny kroky nutné k vyrovnání rychlosti a kvality lodí, rozdíly mezi loděmi nebudou předmětem žádosti o nápravu. (Doplňuje ZPJ 62).

2. ZAKÁZANÉ POLOŽKY A ÚKONY

S výjimkou v případě nebezpečí nebo při zabránění škodě či zranění, nebo dle pokynů rozhodčího, v ostatních případech je následující zakázáno:

- 2.1 Jakékoliv přidání, odebrání nebo změny poskytnutého vybavení.
- 2.2 Použití jakéhokoliv vybavení nebo kování pro účel jiný než je určeno.
- 2.3 Nahrazování jakéhokoliv vybavení bez souhlasu Závodní komise.
- 2.4 Čištění lodí, ploutví a kormidel ničím jiným než vodou.
- 2.5 Proděravění plachet.
- 2.6 Upravování nebo změna délky pevného lanoví.
- 2.7 Upravování horní průběžné spíry.
- 2.8 Označování trupu nebo vybavení jakýmkoliv jiným způsobem než snadno odstranitelnou lepící páskou.
- 2.9 Nechat vyvažovací popruh neupevněný.

3. POVOLENÉ POLOŽKY A ÚKONY

Je povoleno:

- 3.1 Vzít na palubu:
 - (a) základní ruční náradí,
 - (b) snadno odstranitelnou lepící pásku,
 - (c) lano (pružné nebo jiné o maximálním průměru 3 mm),
 - (d) šekl nebo podobné zařízení
- 3.2 Používat položky z bodu 3.1 na:
 - (a) zabránění poškození lan, plachet a otěží
 - (b) zabránění škodě
 - (c) malé opravy
- 3.3 Měnit počet převodů hlavní plachty.
- 3.4 Upravovat délku vyvažovacích popruhů.
- 3.5 Upravovat napětí výtahu kosatky.

4. POVINNÉ POLOŽKY A ÚKONY

Je povinností:

- 4.1 Kontrolovat možné poruchy a chybějící vybavení přidělené loď před každou rozjížděnkou. Nesrovnalosti musí být okamžitě nahlášeny Závodní komisi.
- 4.2 Nahlásit jakékoliv škody, poruchy nebo poškození vybavení Závodní komisi okamžitě při předání lodi.
- 4.3 Nahlásit jakoukoliv kolizi, jejíž následkem je poškození jiné loď, rozhodčímu tak rychle, jak je to možné po dokončení nebo vzdání.
- 4.4 Závodníci jsou povinni před vyplutím:
 - (a) připravit loď k vyplutí podle pokynů Závodní komise.
- 4.5 Na konci každého dne plachtění:
 - (a) sbalit a uložit plachty podle pokynů
 - (b) opustit loď ve stejném stavu a čistotě, jako byla před závodním dnem.
- 4.6 Chovat se podle požadavků Závodní komise ohledně uložení nebo vytažení lodí.
- 4.7 Jakákoliv žádost o výměnu vybavení lodi musí být podána v písemné formě a ve znění otázky, na kterou lze odpovědět ano/ne.

Příloha 2: FORMÁT ZÁVODU

1 Všeobecné ustanovení

Závod se skládá ze 2 částí:

- a) základní část, b) vyvažovací část

2 Základní část

2.1 Červená a zelená skupina

Týmy budou rozděleny do 2 skupin (červené a zelené). V každé skupině se týmy utkají jedenkrát každý s každým

2.2 Zlatá skupina

nejlepší 2 týmy z každé skupiny postupují do zlaté skupiny. Ve zlaté skupině se týmy utkají 1x. Do výsledků zlaté skupiny se nezapočítávají výsledky z předchozího kola (červené/ zlaté skupiny)

2.3 Pořadí po základní části

Pořadí prvních 4 týmů je určeno na základě pořadí ve zlaté skupině.

Pořadí na dalších místech bude určeno podle počtu vítězství (a v případě shody podle počtu negativních bodů) v červené a zelené skupině.

3 Vyřazovací část

Do vyřazovací části postupují všechny týmy.

V prvním zápase se utkají týmy, které se umístily na 11. a 12.místě po základní části.

Poražený tým je vyřazen a vítězný tým postupuje a utká s týmem, který v základní části se umístil na 10.místě.

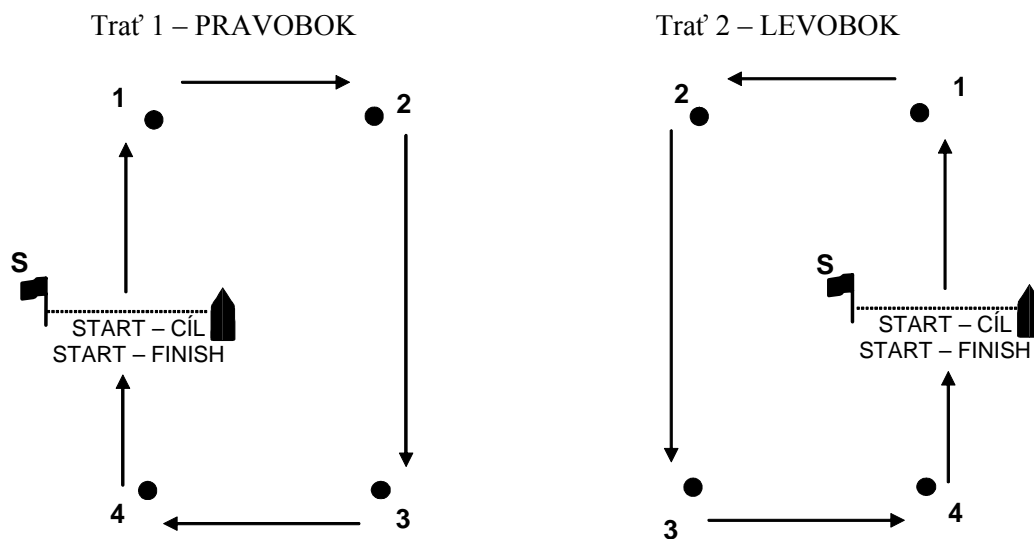
Obdobně probíhají další zápasy.

Vítězem zápasu je ten tým, který jako první získá 2 vítězné body. Závodní komise může před startem první rozjížděky zápasu zvýšit nebo snížit počet bodů, který je nutný k vítězství v zápase.

Pro první zápas budou lodě určeny losem. Pro druhý a další zápasy platí, že tým, který zvítězil v předchozím zápase si ponechává pro první rozjížděku zápasu stejnou barvu. Tým, který nastupuje, bude první rozjížděku zápasu závodit na barvě, která nebyla v předchozím souboji používána.

Barva (lodě) bude měněna po první rozjížděce zápasu pouze v případě, pokud alespoň jeden ze zúčastněných týmů změnu vyžaduje.

PŘÍLOHA 3: ZÁVODNÍ DRÁHA



Standardní trať (jedno kolo) – bez vlajkování

START – 1 – 2 – 3 – 4 – CÍL

Vlajka „D“ (dvě kola)

START – 1 – 2 – 3 – 4 – brána – 1 – 2 – 3 – 4 – CÍL

START a CÍL

Startovní a cílová čára je spojnice mezi značkou „S“ a oranžovou vlajkou na lodi ZK.

Bránu (v případě, že trať jsou 2 kola) tvoří značka S a loď Závodní komise.

ZNAČKY

Značky dráhy budou oranžové koule. Značka S (startovní a cílová značka) bude žlutá koule